

11. WO2020122851 - SYSTEM FOR CO-POSITIONING OF PHYSICAL AND VIRTUAL OBJECTS



Библиограф. данные PCT Описание Формула изобретения Чертежи Национальная фаза Семейство патентов

Уведомления Документы

Постоянная ссылка Автоматизированный перевод

Номер публикации

WO/2020/122851

Дата публикации

18.06.2020

№ международной заявки

PCT/UA2019/000138

Дата международной подачи

06.11.2019

МПК

A63J 5/02 2006.1 H04N 5/222 2006.1
G03B 21/54 2006.1 G03B 21/62 2014.1
G06T 15/50 2011.1

СРС

A63J 5/02 A63J 5/021 B25J 11/003
G03B 21/145 G03B 21/54 G03B 21/62

[Посмотреть больше классификаций](#)

Заявители

TOMILCHENKO, Kostyantyn Ivanovych [UA]/[UA]
GUSAROV, Ievgen Volodymyrovych [UA]/[UA]
KOSTENKO, Iurii Oleksandrovych [UA]/[UA]

Изобретатели

TOMILCHENKO, Kostyantyn Ivanovych
GUSAROV, Ievgen Volodymyrovych
KOSTENKO, Iurii Oleksandrovych

Агенты

PURYK, Volodymyr
V. Chornovola str., 25, fl. 2 Kyiv, 01135, UA

Дата приоритета

u 2018 12324 11.12.2018 UA

Язык публикации

Английский [en]

Язык подачи

Английский [en]

Указанные государства

[Посмотреть все](#)

[Новейшие библиограф. данные, касающиеся досье в Международном бюро](#)

Название

[EN] SYSTEM FOR CO-POSITIONING OF PHYSICAL AND VIRTUAL OBJECTS
[FR] SYSTÈME DE CO-POSITIONNEMENT D'OBJETS PHYSIQUES ET VIRTUELS

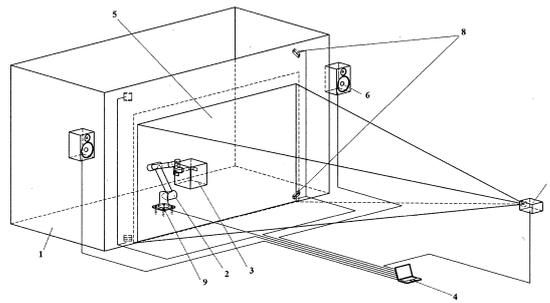


Fig. 1

Реферат

[EN]

A system for co-positioning physical and virtual objects during stage performances when the movements of the object [3] on the stage [1] are combined with the projected image. The technical result to be achieved is in the enhancement of functionalities of the system due to the increase in the accuracy of movement of the object [3], the increase in speed and degrees of freedom of the object [3] movement providing simultaneous synchronized co-positioning of physical and virtual objects [3].

[FR]

La présente invention concerne un système de co-positionnement d'objets physiques et virtuels pendant des performances scéniques lorsque les mouvements de l'objet [3] sur la scène [1] sont combinés à l'image projetée. Le résultat technique à atteindre réside dans l'amélioration de fonctionnalités du système en raison de l'augmentation de la précision de mouvement de l'objet [3], l'augmentation de la vitesse et des degrés de liberté du mouvement d'objet [3] en assurant un co-positionnement synchronisé simultané d'objets physiques et virtuels [3].

Связанные патентные документы

[US20220080332](#)

